

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO 1.º CICLO EM DESIGN DE MÉDIA INTERACTIVOS

O presente regulamento estabelece as normas previstas no “Regulamento dos cursos de 1.º ciclo de estudos” da Universidade da Madeira.

Capítulo I Condições de ingresso

Artigo 1.º

Admissão ao curso

1. A admissão ao curso de Licenciatura em Design de Média Interactivos, adiante designado de curso, da Universidade da Madeira (UMa) pressupõe que os candidatos reúnam os requisitos gerais de acesso ao ensino superior público, por uma das seguintes vias:
 - a. Concurso nacional;
 - b. Concursos especiais:
 - i. Maiores de 23 anos;
 - ii. Concurso especial para titulares de cursos superiores, cursos médios ou de um diploma de especialização tecnológica.
 - c. Regimes especiais, de acordo com o estabelecido no Decreto-Lei n.º 393-A/99, de 2 de Outubro, alterado pelo Decreto-Lei n.º 272/2009, de 1 de Outubro.
 - d. Regimes de Mudança de Curso, Transferência e Reingresso.
2. O ingresso no curso de Licenciatura em Design de Média Interactivos, através do concurso nacional, faz-se pelo código de acesso comum: 8089 - Eng Civil+Eng Electr e Telec+Eng Informática+Design de Media Interactivos.

Artigo 2.º

Provas específicas

Para a admissão no curso, nos regimes de ingresso acima descritos onde tal esteja previsto, as provas específicas são: 16 Matemática ou 07 Física e Química e 16 Matemática.

Artigo 3.º

Numerus clausus

1. Em cada ano lectivo a Direcção-Geral do Ensino Superior divulga o número máximo de alunos a admitir no curso pelo concurso nacional.
2. As quotas máximas a preencher por candidatos via concursos especiais e via concursos especiais de mudança de curso, transferência são definidas anualmente pela UMa, respeitando os limites consagrados na lei.
3. As quotas máximas a preencher anualmente por candidatos via regimes especiais são os consagrados na lei.

Artigo 4.º

Nota mínima de candidatura

A nota mínima de candidatura é de 95,0 valores numa escala de zero a duzentos.

Artigo 5.º

Escolha do Curso

1. O aluno que tenha ingressado no 1º ano nas condições do artigo 1º pode escolher o Ciclo de Estudos de Licenciatura em Design de Média Interactivos até ao final do 1º ano deste ciclo de estudos.
2. A escolha deste Ciclo de Estudos terá que ser oficializada na Unidade dos Assuntos Académicos.
3. A inscrição em unidades curriculares que não sejam do 1º ano obriga a escolha prévia do Ciclo de Estudos.
4. A partir do momento que o aluno oficialize a escolha do Ciclo de Estudos qualquer eventual mudança de curso está sujeita às regras de mudança de curso da Universidade da Madeira.

Capítulo II

Condições de funcionamento

Artigo 6.º

Princípios

1. A formação no curso visa alcançar os objectivos gerais fixados no Decreto-Lei n.º 74/2006, de 24 de Março de 2006, alterado e republicado pelo Decreto-Lei n.º 107/2008, de 25 de Junho e pelo Decreto-Lei n.º 230/2009, de 14 de Setembro, para a atribuição do grau de licenciado, bem como cumprir o plano curricular, objectivos específicos e metodologias pedagógicas, constantes do dossiê do curso enviado para registo na Direcção-Geral de Ensino Superior e acreditação na Agência de Avaliação e Acreditação do Ensino Superior.
2. O ensino no curso é implementado por unidades curriculares (UC) organizadas em semestres lectivos, sem prejuízo de poderem existir UC com duração anual.
3. Todos os semestres incluem um período até 20 semanas com práticas lectivas e avaliação.
4. As práticas lectivas do curso decorrem com horário normal.

Artigo 7.º

Plano de curso

1. A lista de UC obrigatórias e optativas a leccionar no ano lectivo de 2010/2011 consta do Anexo I ao Regulamento que define o “Plano de curso da Licenciatura em Design de Média Interactivos”.
2. As unidades curriculares explicitadas no plano de estudos podem ser substituídas por outras, por decisão do Conselho Científico do Curso, desde que seja respeitada a área das unidades curriculares em causa e o seu nível.

Artigo 8.º

Matrícula, renovação da matrícula e precedências

1. No acto da matrícula o aluno deste curso toma conhecimento do presente Regulamento e do Regulamento dos Cursos de 1.º Ciclo de Estudos da Universidade da Madeira.
2. A matrícula caduca no final de cada ano lectivo, devendo os alunos proceder à sua renovação na plataforma informática *InfoAlunos*.

Artigo 9.º

Conclusão do 1.º ciclo em Design de Média Interactivos

1. A atribuição do título de licenciado em Design de Média Interactivos segue os princípios gerais do Decreto-Lei n.º 74/2006, de 24 de Março, alterado e republicado pelo Decreto-Lei n.º 107/2008, de 25 de Junho.
2. Os alunos têm de obter aprovação em UC que perfaçam um total de 180 ECTS para conclusão do curso, distribuídos pelas seguintes áreas científicas:

ÁREA CIENTÍFICA	SIGLA	CRÉDITOS	
		OBRIGATÓRIOS	OPTATIVOS
Multimédia	MUL	37,5	0
Informática	INF	37,5	0
Formação Científica, Cultural, Social e Ética	FCC	37,5	0
Interacção Humano-Computador	IHC	22,5	0
Design	DSG	22,5	0
Matemática	MAT	22,5	0
TOTAL		180	0

3. Aos alunos que concluírem o primeiro ciclo é-lhes conferido o grau de licenciado em Design de Média Interactivos.
4. A nota final do curso resulta do cálculo da média ponderada das classificações de cada UC, utilizando como coeficiente de ponderação o número ECTS dessa UC dividido pela totalidade de ECTS do curso.

Capítulo III Disposições finais

Artigo 10.º

Norma subsidiária

No que não estiver explicitamente previsto no presente regulamento, aplica-se o estabelecido no Regulamento dos Cursos de 1.º Ciclo de Estudos da Universidade da Madeira.

Artigo 11.º

Casos omissos

Os casos omissos do presente regulamento serão decididos por despacho do Reitor.

Artigo 12.º

Norma revogatória e entrada em vigor

1. É revogado o Regulamento da Licenciatura em Design de Média Interactivos até agora em vigor.
2. Este regulamento entra em vigor depois de homologado pelo Reitor da UMa e é válido a partir do ano lectivo de 2010/2011.

Anexo I

Plano de curso da Licenciatura em Design de Média Interactivos

1.º Ano / 1.º Semestre

UNIDADES CURRICULARES	ÁREA CIENTÍFICA	TEMPO DE TRABALHO (HORAS)		CRÉDITOS	OBSERVAÇÕES
		TOTAL	CONTACTO		
Cálculo I	MAT	210	T:48; TP:48	7,5	Nível B
Paradigmas da Programação	INF	210	T:48; PL:32	7,5	Nível B
Comunicação e Retórica	FCC	210	T:32; TP:32; S:8; OT:8	7,5	Nível B
Geometria	MAT	210	T:48; PL:32	7,5	Nível B

1.º Ano / 2.º Semestre

UNIDADES CURRICULARES	ÁREA CIENTÍFICA	TEMPO DE TRABALHO (HORAS)		CRÉDITOS	OBSERVAÇÕES
		TOTAL	CONTACTO		
Comunicação Visual	DSG	210	T:32; PL:32; OT:16	7,5	Nível B
Modelação Gráfica Vectorial	MUL	210	T:32; PL:32; OT:16	7,5	Nível B
História do Design de Comunicação	FCC	210	T:32; TP:32; S:8; OT:8	7,5	Nível B
Ética e Comunicação Científicas	FCC	210	T:32; TP:32; S:8; OT:8	7,5	Nível B Optativa
Memória e Identidade Cultural	FCC	210	T:32; TP:32; S:8; OT:8	7,5	Nível B Optativa
Civilizações e Culturas Clássicas	FCC	210	T:32; TP:32; S:8; OT:8	7,5	Nível B Optativa
Civilizações e Culturas Anglo-Americanas	FCC	210	T:32; TP:32; S:8; OT:8	7,5	Nível B Optativa

2.º Ano / 1.º Semestre

UNIDADES CURRICULARES	ÁREA CIENTÍFICA	TEMPO DE TRABALHO (HORAS)		CRÉDITOS	OBSERVAÇÕES
		TOTAL	CONTACTO		
Probabilidades e Estatística	MAT	210	T:48; TP:32	7,5	Nível I
Design Gráfico	DSG	210	T:32; PL:32; OT:16	7,5	Nível B
Design Hipermédia	MUL	210	T:32; PL:32; OT:16	7,5	Nível I
Introdução às Ciências Empresariais	FCC	210	T:32; TP:32; S:8; OT:8	7,5	Nível B Optativa
Introdução às Ciências Económicas	FCC	210	T:32; TP:32; S:8; OT:8	7,5	Nível B Optativa

2.º Ano / 2.º Semestre

UNIDADES CURRICULARES	ÁREA CIENTÍFICA	TEMPO DE TRABALHO (HORAS)		CRÉDITOS	OBSERVAÇÕES
		TOTAL	CONTACTO		
Métodos de Design	DSG	210	T:32; PL:32; OT:16	7,5	Nível I
Design 3D	MUL	210	T:32; PL:32; OT:16	7,5	Nível I
Programação Orientada por Objectos	INF	210	T:48; PL:32	7,5	Nível B
Pensamento Crítico	FCC	210	T:32; TP:32; S:8; OT:8	7,5	Nível B

3.º Ano / 1.º Semestre

UNIDADES CURRICULARES	ÁREA CIENTÍFICA	TEMPO DE TRABALHO (HORAS)		CRÉDITOS	OBSERVAÇÕES
		TOTAL	CONTACTO		
Aplicações Centradas em Redes	INF	210	T:32; TP:32; OT:16	7,5	Nível I
Animação Multimédia	MUL	210	T:32; PL:32; OT:16	7,5	Nível I
Sistemas Gestores de Bases de Dados	INF	210	T:32; TP:32; OT:16	7,5	Nível I
Factores Humanos	IHC	210	T:32; TP:32; OT:16	7,5	Nível I

3.º Ano / 2.º Semestre

UNIDADES CURRICULARES	ÁREA CIENTÍFICA	TEMPO DE TRABALHO (HORAS)		CRÉDITOS	OBSERVAÇÕES
		TOTAL	CONTACTO		
Design de Interação	IHC	210	T:16; PL:48; OT:16	7,5	Nível I
Sistemas Multimédia	INF	210	T:32; TP:32; OT:16	7,5	Nível I
Interação Humano-Computador	IHC	210	T:32; TP:32; OT:16	7,5	Nível I
Projecto	MUL	210	T:16; PL:48; OT:16	7,5	Nível I